

1. Championnat de fin de saison

1.1 Alignement

- Les joueurs et les gardiens doivent avoir 4 matchs avec l'équipe en saison.
- Le Capitaine doit remplir son alignement sur le site avant l'heure prévue du match.
- Une équipe peut compter un maximum de 10 joueurs pour un même match incluant le gardien.
- Une équipe sans gardien avec 4 matchs de disponible a deux options:
 - 1) Un joueur s'habille en gardien;
 - 2) Trouver un gardien qui répond aux critères ci-dessous et avertir la Ligue;

Catégorie (hiver 23-34)	Cote éligible	Dans la saison en cours, doit avoir goalé un total de 4 matchs dans les catégories suivantes:	Dans la saison en cours, ne doit PAS avoir goalé 4 matchs dans l'une des catégories suivantes:
C2	GM2 - GM3	Toutes les catégories	C1
D1	GM3	D1 - D2 - MD1 - MD2	C1 - C2 - MC
D2	GM3	D2 - MD1 - MD2 - Féminin	C1 - C2 - D1 - MC
MC	GM2 - GM3 - Fille	D1 - D2 - MC - MD1 - MD2 - Féminin	C1 - C2
MD1	GM3 - Fille	D1 - D2 - MD1 - MD2 - Féminin	C1 - C2 - MC
MD2	GM3 - Fille	D2 - MD1 - MD2 - Féminin	C1 - C2 - D1 - MC
FB	Fille	FB - FC1 - FC2 - FD1 - FD2 - Mixte	-
FC1	Fille	FC1 - FC2 - FD1 - FD2 - Mixte	FB
FC2	GF2 - GF3	FC2 - FD1 - FD2 - Mixte	FB - FC1
FD1	GF3	FD1 - FD2 - Mixte	FB - FC1 - FC2
FD2	GF3	FD2 - Mixte	FB - FC1 - FC2 - FD1

1.2 Durée des matchs

- Une seule période de 18min chrono.
- Il n'y a pas de période d'échauffement.
- Si une surface prend du retard, la durée des matchs sera ajustée.
- À la demande d'un Capitaine, les équipes changent de côté à mi-match, lors d'un arrêt de jeu (match extérieur seulement).
- Un temps d'arrêt par équipe par match est accordé.

1.3 Prolongation

- PRÉLIMINAIRE et 1ÈRE RONDE: c'est une fusillade avec 2 joueurs de chaque côté. Si c'est égal, on continue à tour de rôle.
- En fusillade, dès qu'une équipe a fait le tour de ses joueurs, les 2 équipes peuvent envoyer n'importe qui (le même joueur peut y retourner plusieurs fois).
- Dans le Mixte, en fusillade, gars et filles doivent s'alterner. Un but de fille compte pour 1 but.
- À partir de la 2e ronde, c'est une prolongation normale à 3 contre 3 et les équipes jouent à l'opposé de leur banc.

1.4 Conflit d'horaire

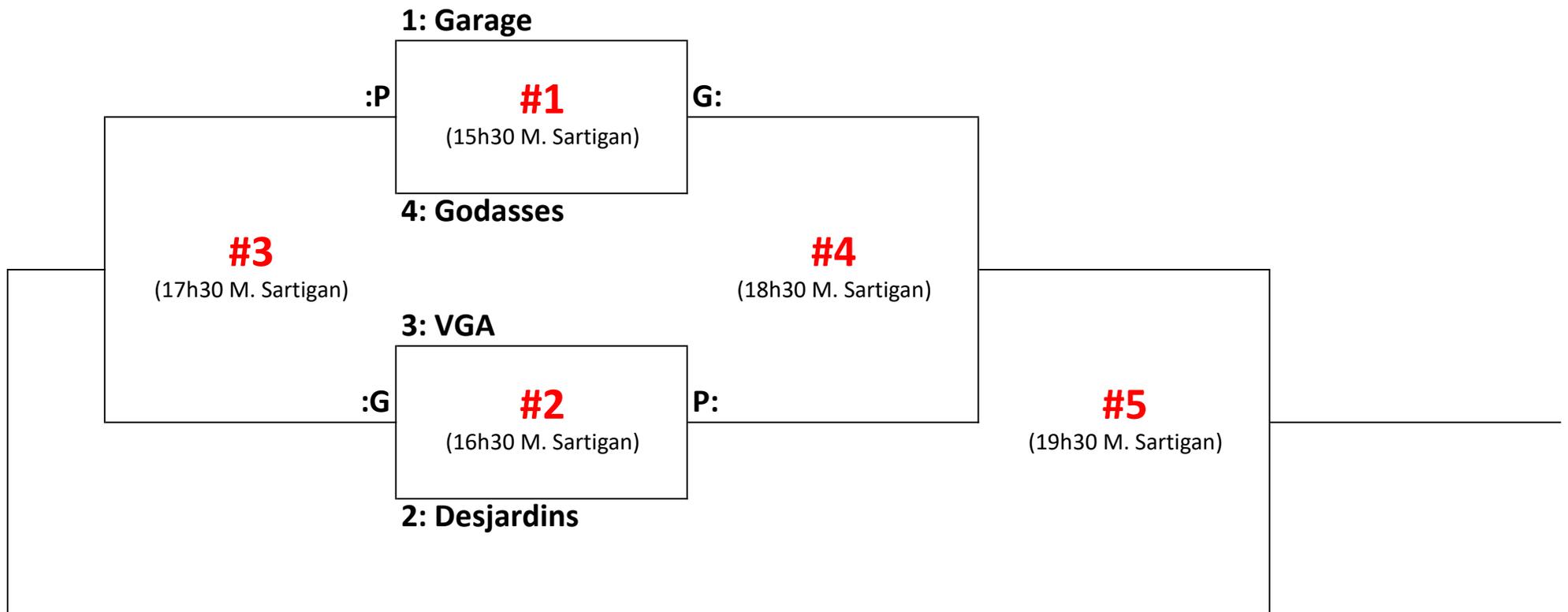
- S'il n'y a pas de retard et qu'un joueur est déjà en train de jouer sur une autre surface, on accorde un délai maximum de 5min.
- Après le délai de 5min, le match commence. Le ou les joueurs impliqués doivent choisir un match ou l'autre.
- Si c'est le gardien qui est déjà en train de jouer, l'équipe adverse se doit d'accepter temporairement un gardien de but équivalent.
- Un joueur qui arrive en retard peut embarquer n'importe quand durant le match, même en prolongation.

1.5 Bris d'égalité (rondes préliminaires)

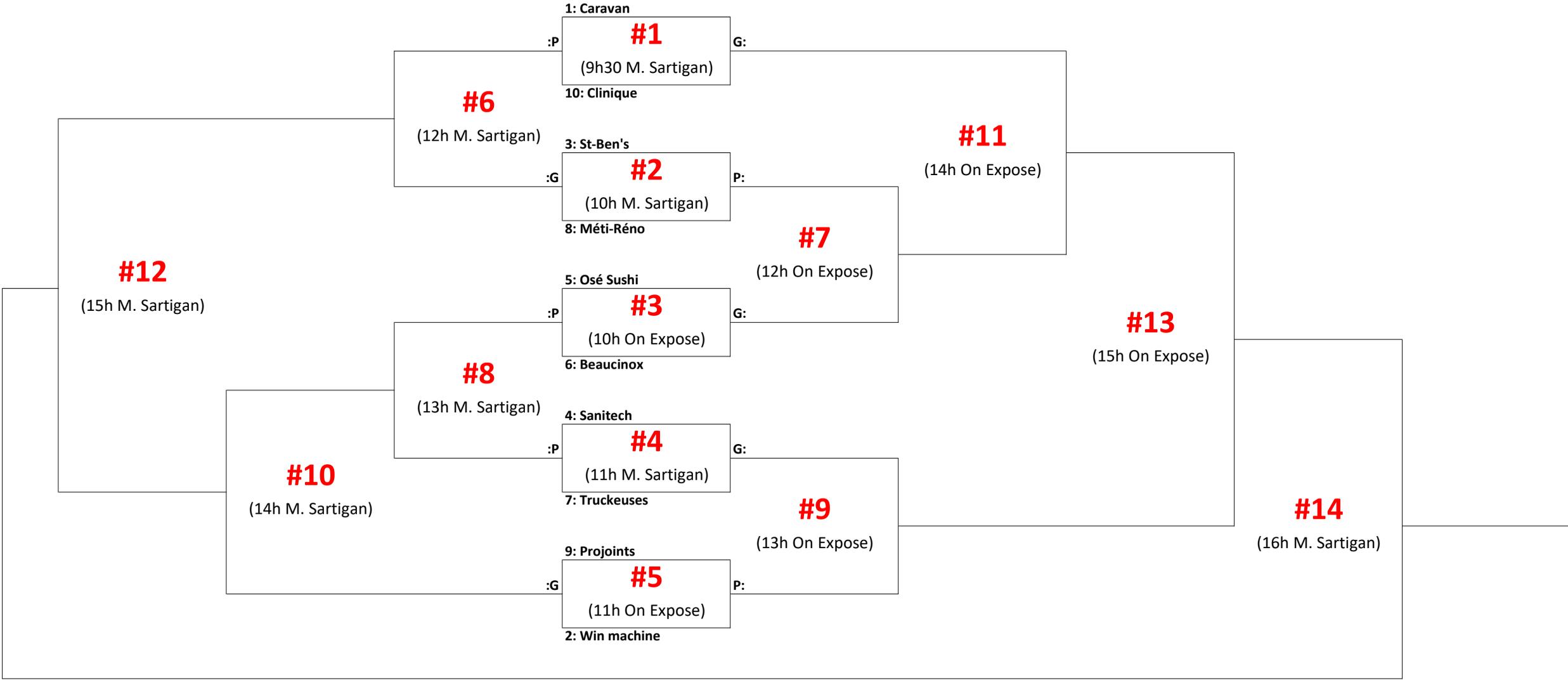
- 1) Plus de points :
 - Victoire en temps régulier = 3pts
 - Victoire en fusillade = 2pts
 - Défaite en fusillade = 1pt
 - Défaite = 0pt
- 2) Matchup (gagnant du match entre les deux équipes).
- 3) Meilleur différentiel (buts pour, buts contre).
- 4) Classement en saison.

Lorsqu'une punition est appelée avec moins d'une minute au match, l'équipe non-fautive peut choisir de jouer en avantage numérique ou de prendre un lancer de punition avec le joueur de son choix (**en séries ou au championnat, SI C'EST ÉGAL ET QU'IL Y A POSSIBILITÉ DE PROLONGATION c'est obligatoirement un avantage numérique**).

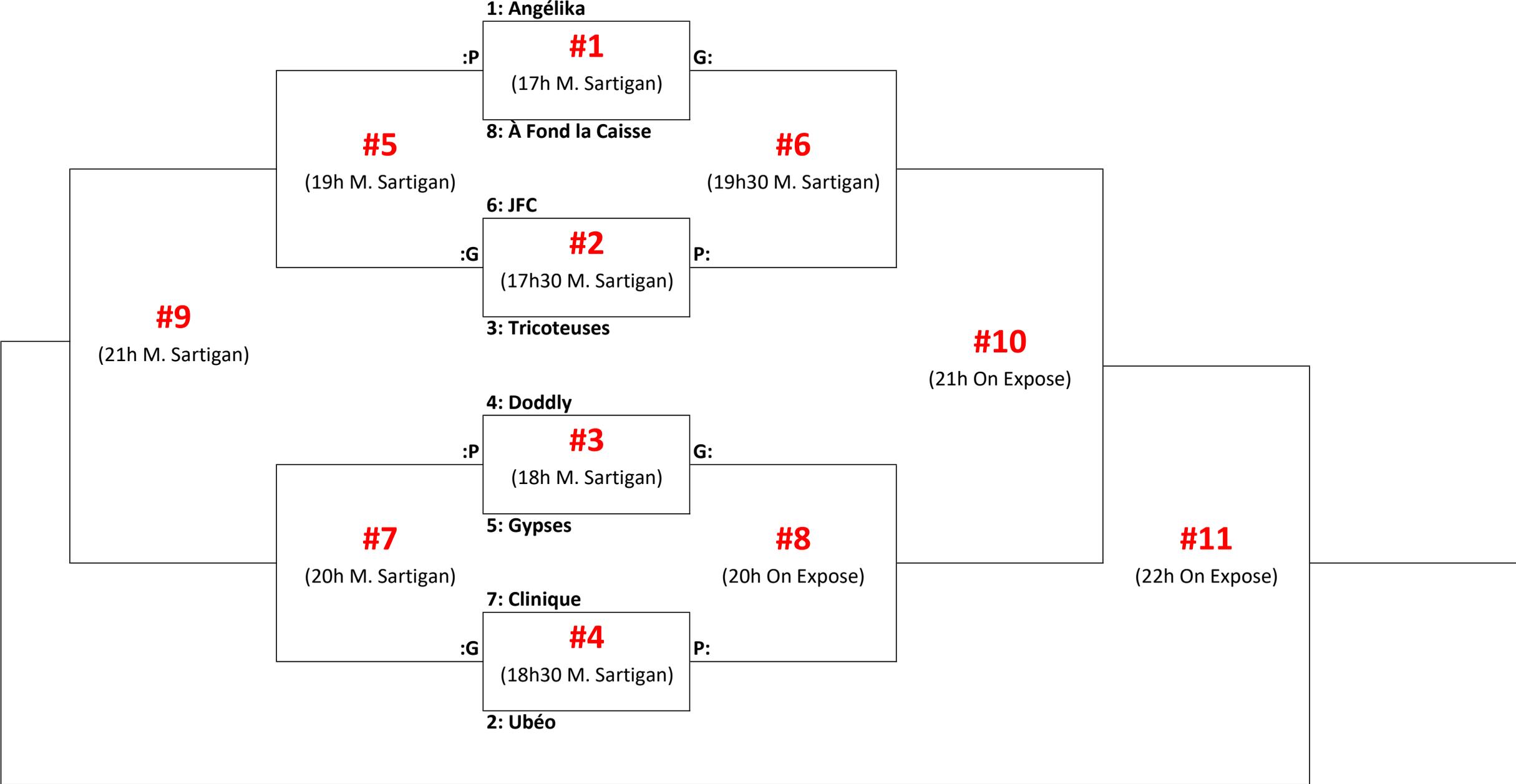
FB - Samedi 20 avril



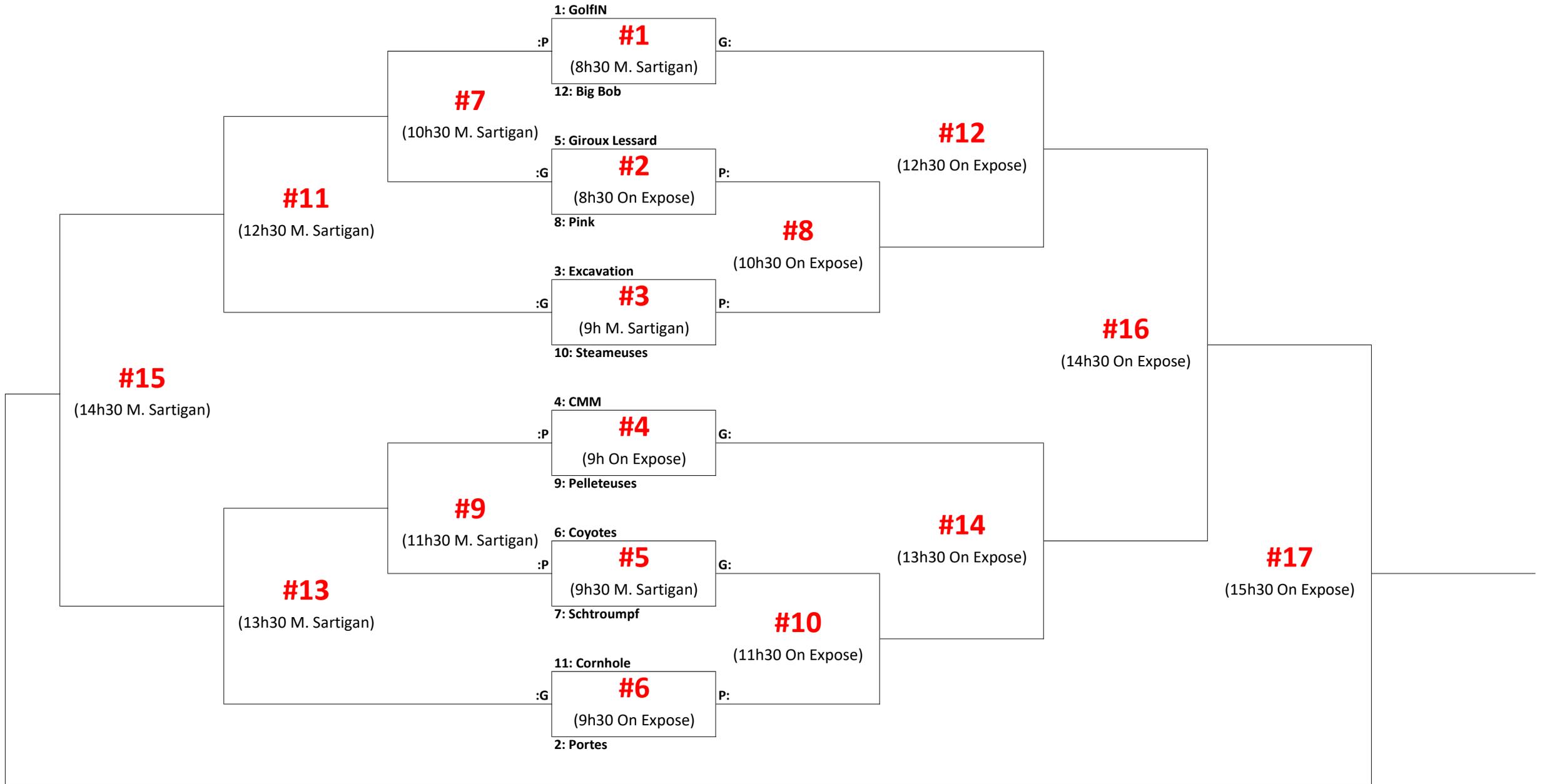
FC1 - Samedi 13 avril



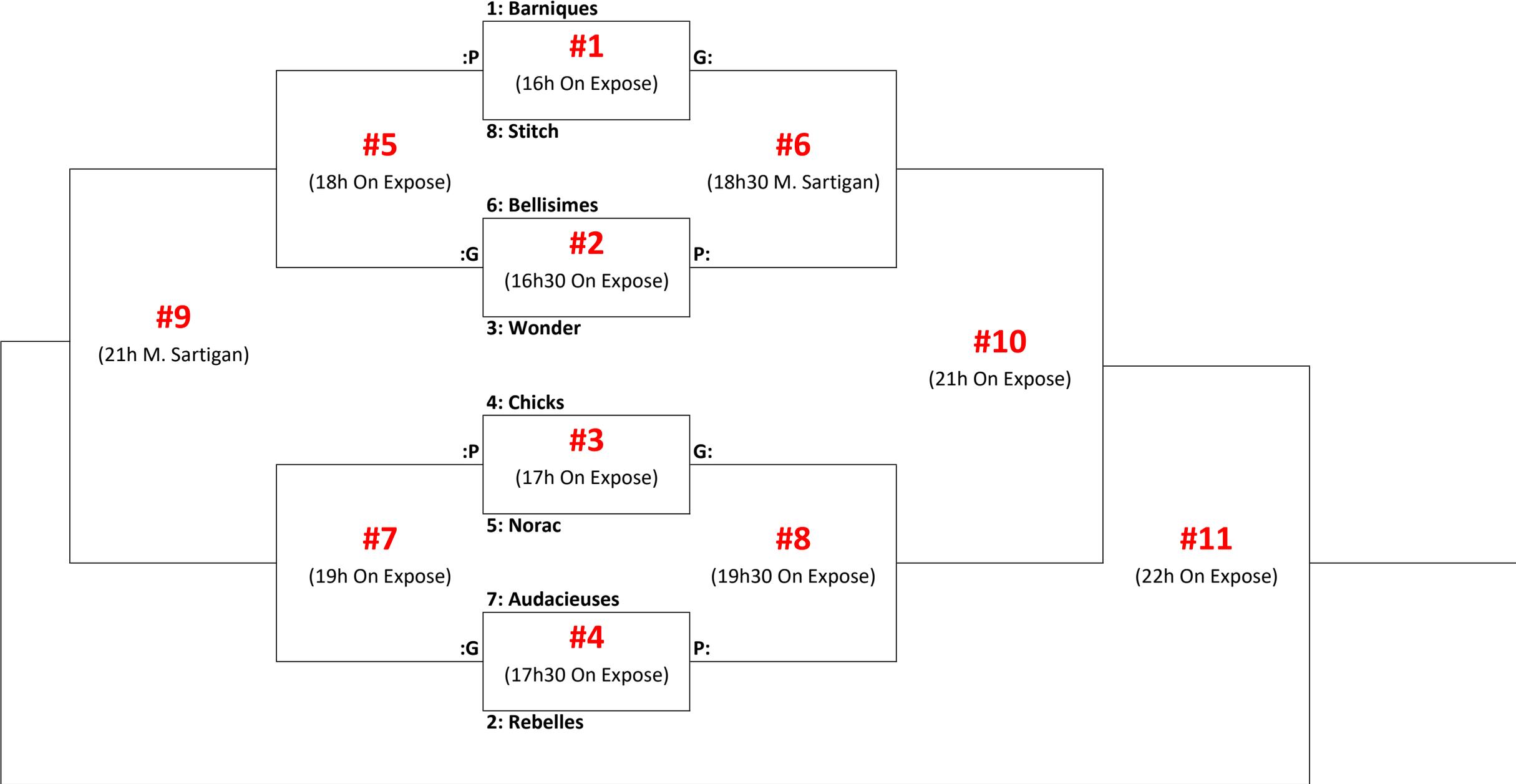
FC2 - Samedi 13 avril



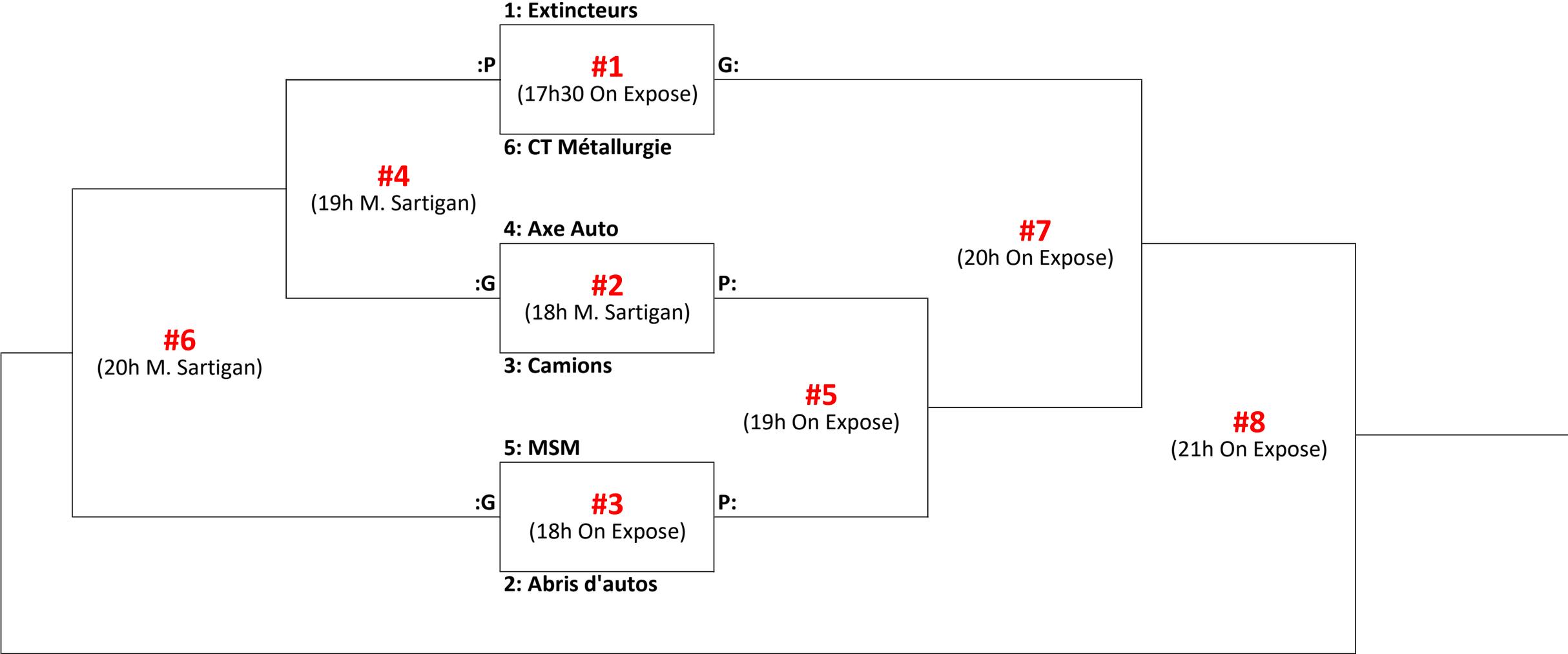
FD1 - Samedi 20 avril



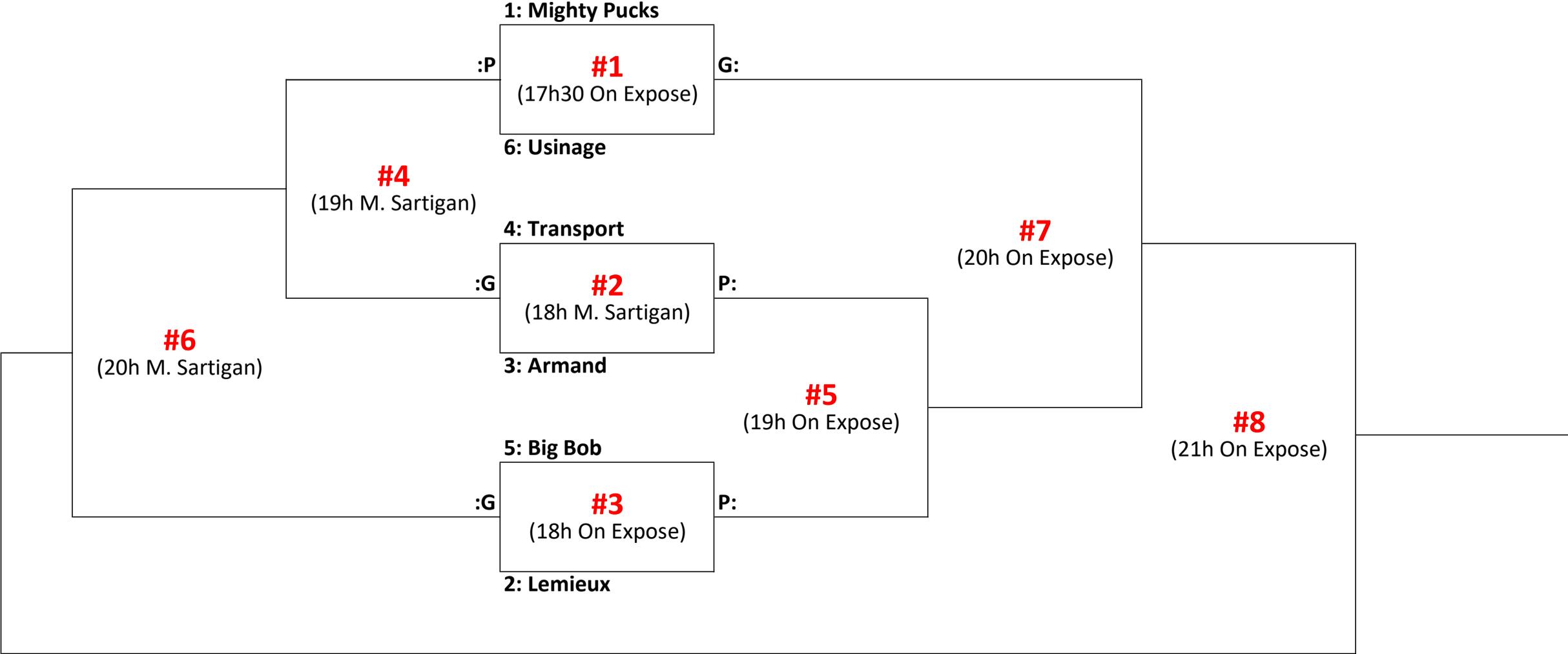
FD2 - Samedi 20 avril



C2 - Vendredi 12 avril



D1 - Vendredi 19 avril



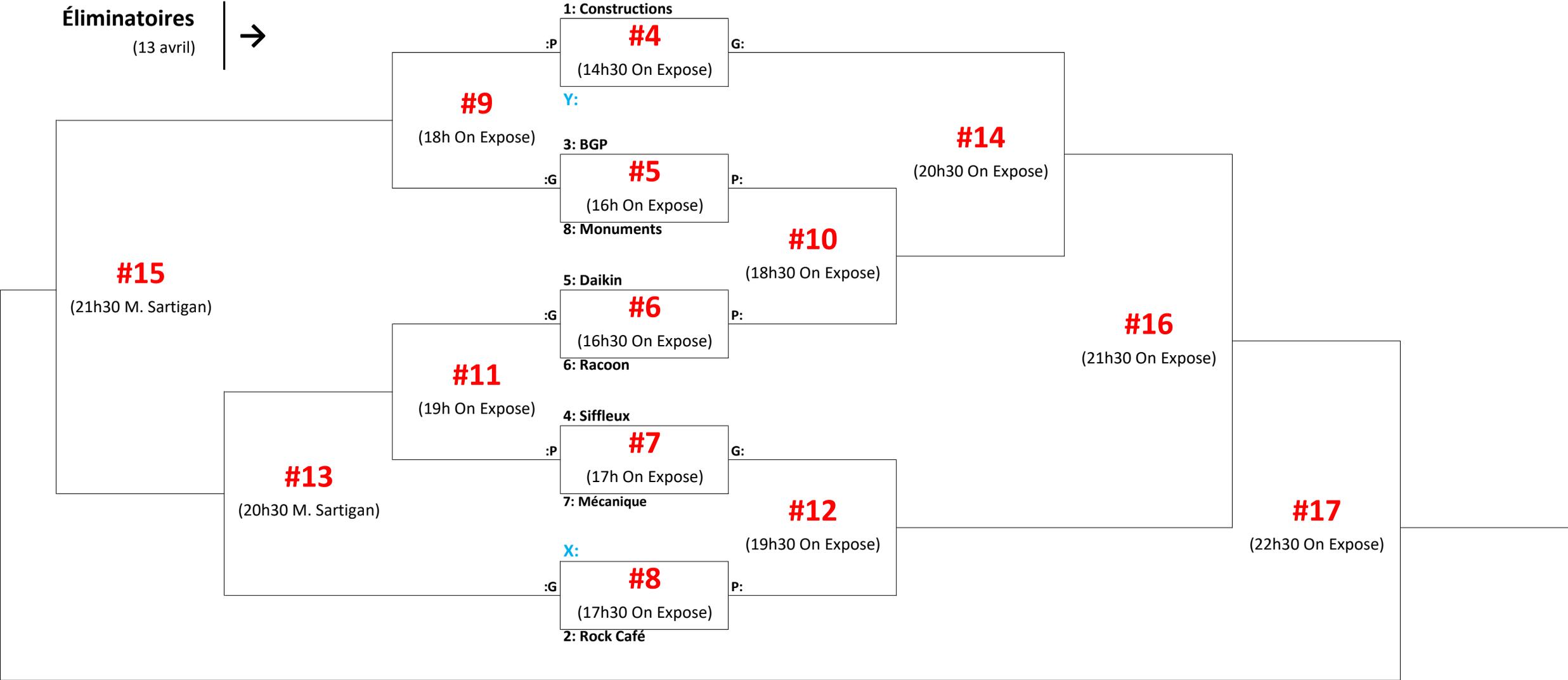
D2 - 12 avril et 13 avril

Préliminaires
(12 avril)

#1 (17h30 M. Sartigan)	9:	Gladiators	VS	10:	Ecce Terra
#2 (18h30 M. Sartigan)	9:	Gladiators	VS	11:	Bucheron
#3 (19h30 M. Sartigan)	10:	Ecce Terra	VS	11:	Bucheron

X (meilleur): _____
 Y (2e meilleur): _____

Éliminatoires
(13 avril)



MC - 19 et 20 avril

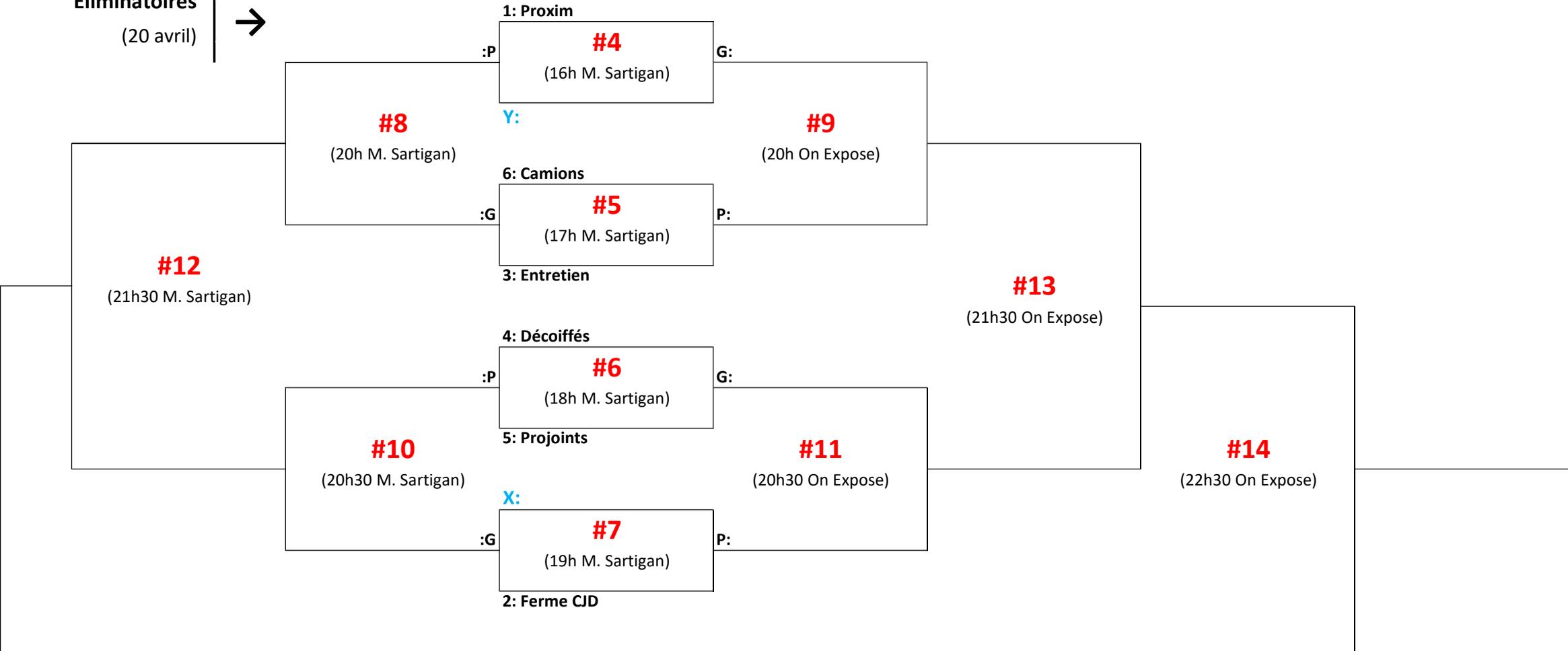
Préliminaires
(19 avril)

#1	(18h30 On Expose)	7:	<u>Alio</u>	VS	8:	<u>Giroux Less</u>
#2	(19h30 On Expose)	7:	<u>Alio</u>	VS	9:	<u>Scorpions</u>
#3	(20h30 On Expose)	8:	<u>Giroux Lessard</u>	VS	9:	<u>Scorpions</u>

X (meilleur): _____

Y (2e meilleur): _____

Éliminatoires
(20 avril)



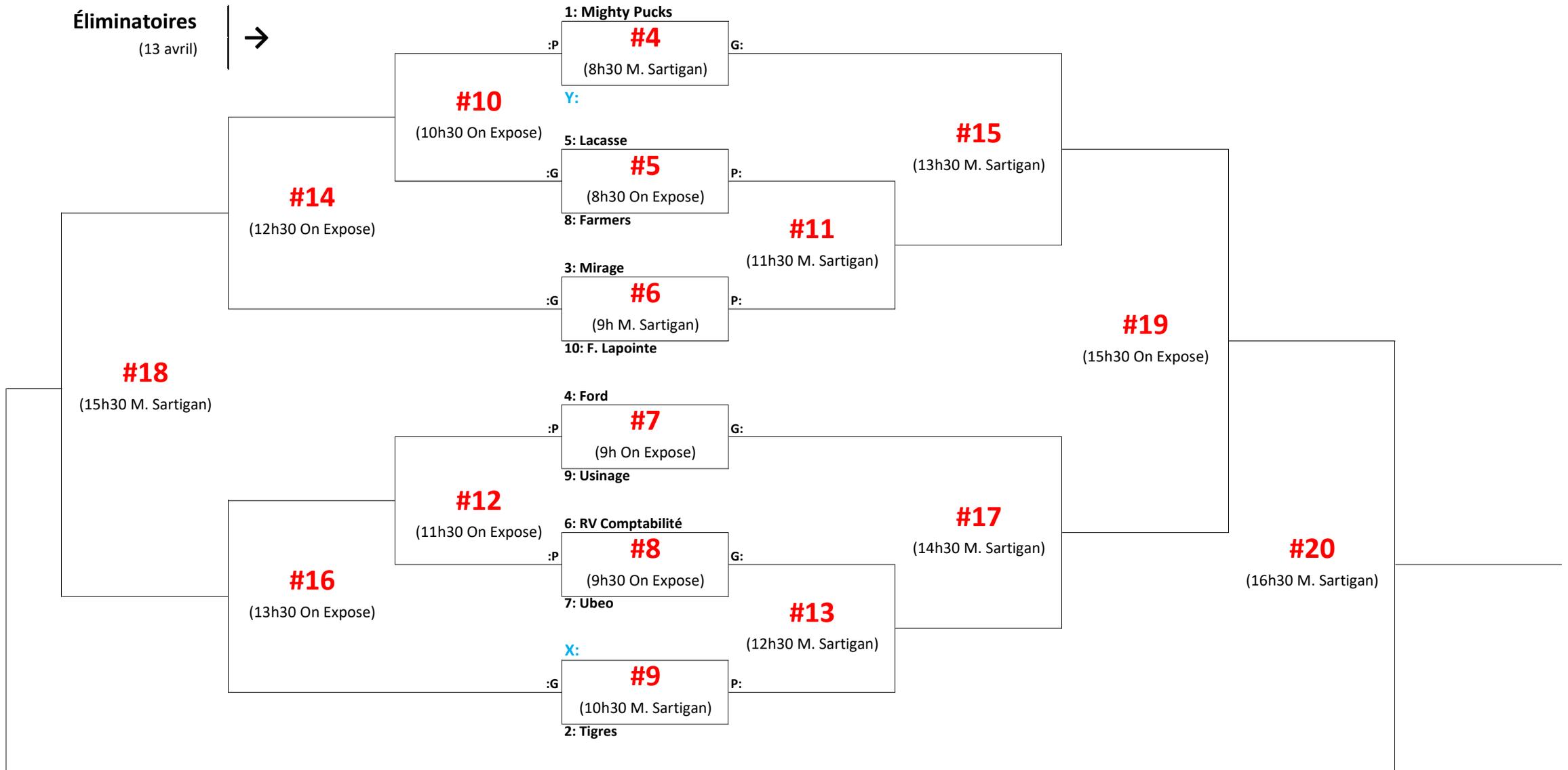
MD1 - 12 avril et 13 avril

Préliminaires
(12 avril)

#1 (18h30 On Expose)	11: Chacals	VS	12: Construction
#2 (19h30 On Expose)	11: Chacals	VS	13: Solution
#3 (20h30 On Expose)	12: Construction	VS	13: Solution

X (meilleur): _____
Y (2e meilleur): _____

Éliminatoires
(13 avril)



MD2 - 19 et 20 avril

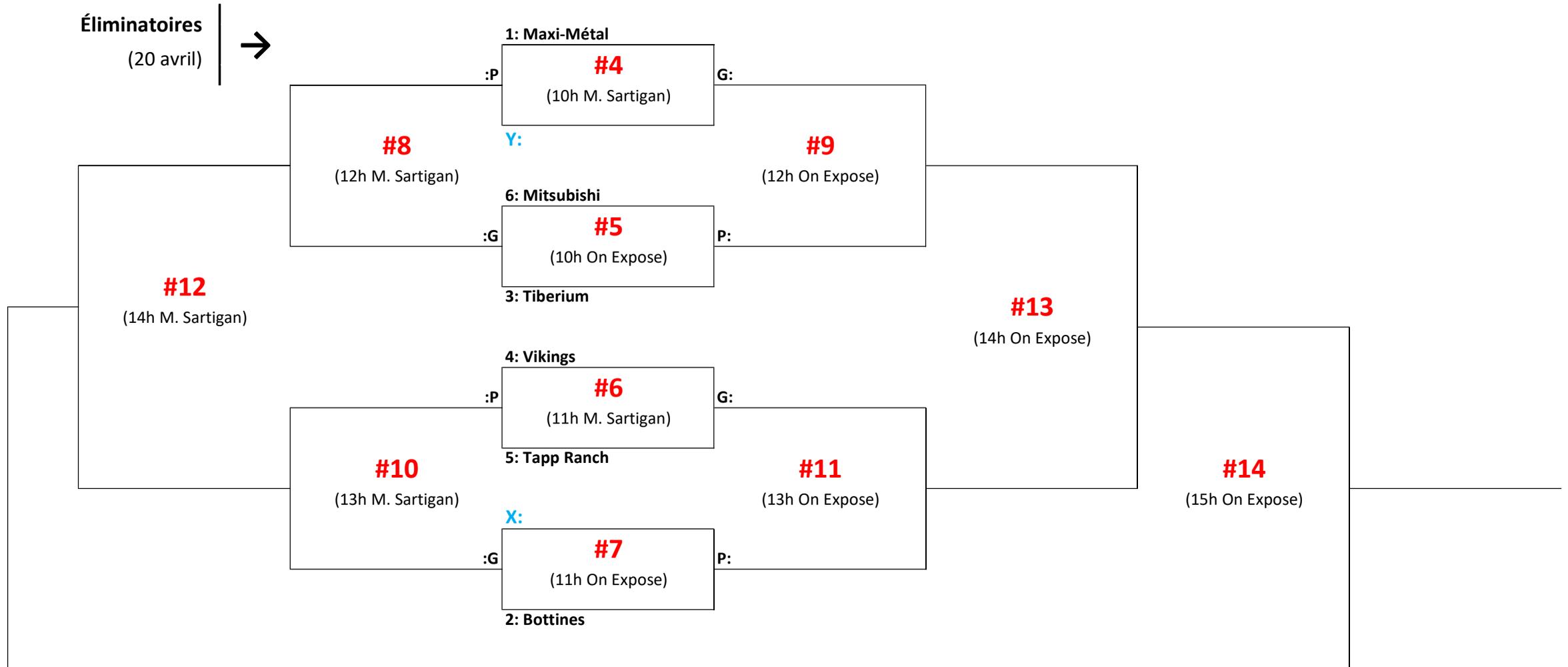
Préliminaires
(19 avril)

#1	(17h30 M. Sartigan)	7:	Meubles	VS	8:	Canies
#2	(18h30 M. Sartigan)	7:	Meubles	VS	9:	Orthèse
#3	(19h30 M. Sartigan)	8:	Canies	VS	9:	Orthèse

X (meilleur): _____

Y (2e meilleur): _____

Éliminatoires
(20 avril)



CHAMPIONNAT Hiver 23-24

VENDEDI 12 avril

	Métal Sartigan	On Expose
17 h 30	D2 - #1	C2 - #1
18 h 00	C2 - #2	C2 - #3
18 h 30	D2 - #2	MD1 - #1
19 h 00	C2 - #4	C2 - #5
19 h 30	D2 - #3	MD1 - #2
20 h 00	C2 - #6	C2 - #7
20 h 30	LIBRE	MD1 - #3
21 h 00	LIBRE	C2 - #8

SAMEDI 13 avril

	Métal Sartigan	On Expose
8 h 30	MD1 - #4	MD1 - #5
9 h 00	MD1 - #6	MD1 - #7
9 h 30	FC1 - #1	MD1 - #8
10 h 00	FC1 - #2	FC1 - #3
10 h 30	MD1 - #9	MD1 - #10
11 h 00	FC1 - #4	FC1 - #5
11 h 30	MD1 - #11	MD1 - #12
12 h 00	FC1 - #6	FC1 - #7
12 h 30	MD1 - #13	MD1 - #14
13 h 00	FC1 - #8	FC1 - #9
13 h 30	MD1 - #15	MD1 - #16
14 h 00	FC1 - #10	FC1 - #11
14 h 30	MD1 - #17	D2 - #4
15 h 00	FC1 - #12	FC1 - #13
15 h 30	MD1 - #18	MD1 - #19
16 h 00	FC1 - #14	D2 - #5
16 h 30	MD1 - #20	D2 - #6
17 h 00	FC2 - #1	D2 - #7
17 h 30	FC2 - #2	D2 - #8
18 h 00	FC2 - #3	D2 - #9
18 h 30	FC2 - #4	D2 - #10
19 h 00	FC2 - #5	D2 - #11
19 h 30	FC2 - #6	D2 - #12
20 h 00	FC2 - #7	FC2 - #8
20 h 30	D2 - #13	D2 - #14
21 h 00	FC2 - #9	FC2 - #10
21 h 30	D2 - #15	D2 - #16
22 h 00	LIBRE	FC2 - #11
22 h 30	LIBRE	D2 - #17

VENDEDI 19 avril

	Métal Sartigan	On Expose
17 h 30	MD2 - #1	D1 - #1
18 h 00	D1 - #2	D1 - #3
18 h 30	MD2 - #2	MC - #1
19 h 00	D1 - #4	D1 - #5
19 h 30	MD2 - #3	MC - #2
20 h 00	D1 - #6	D1 - #7
20 h 30	LIBRE	MC - #3
21 h 00	LIBRE	D1 - #8

SAMEDI 20 avril

	Métal Sartigan	On Expose
8 h 30	FD1 - #1	FD1 - #2
9 h 00	FD1 - #3	FD1 - #4
9 h 30	FD1 - #5	FD1 - #6
10 h 00	MD2 - #4	MD2 - #5
10 h 30	FD1 - #7	FD1 - #8
11 h 00	MD2 - #6	MD2 - #7
11 h 30	FD1 - #9	FD1 - #10
12 h 00	MD2 - #8	MD2 - #9
12 h 30	FD1 - #11	FD1 - #12
13 h 00	MD2 - #10	MD2 - #11
13 h 30	FD1 - #13	FD1 - #14
14 h 00	MD2 - #12	MD2 - #13
14 h 30	FD1 - #15	FD1 - #16
15 h 00	LIBRE	MD2 - #14
15 h 30	FB - #1	FD1 - #17
16 h 00	MC - #4	FD2 - #1
16 h 30	FB - #2	FD2 - #2
17 h 00	MC - #5	FD2 - #3
17 h 30	FB - #3	FD2 - #4
18 h 00	MC - #6	FD2 - #5
18 h 30	FB - #4	FD2 - #6
19 h 00	MC - #7	FD2 - #7
19 h 30	FB - #5	FD2 - #8
20 h 00	MC - #8	MC - #9
20 h 30	MC - #10	MC - #11
21 h 00	FD2 - #9	FD2 - #10
21 h 30	MC - #12	MC - #13
22 h 00	LIBRE	FD2 - #11
22 h 30	LIBRE	MC - #14